I calcoli sono basati sul ramo più ‘lento’ dei vari flussi (vedi schemi), vale a dire:

* F1: Ramo tra H1 e Switch
* F2: Ramo tra H2 e Switch
* F3: Ramo tra H2 e Switch

Caso 1 – tutti TCP

Caso 2 – tutti UDP

Caso 3 – F1 UDP, F2 e F3 TCP